申请部门： 云歌工作室 申请日期： 2018年 04月 26日 申请人：高柱

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **基础职位名称** | 游戏测试工程师 | | **二级岗位名称** | 游戏测试工程师 | **招聘人数** | | | 3 | |
| **隶属团队（组）职级** | 云歌工作室 | | **直接主管** | 游戏测试主管 | **面试人** | | | 吴昊 | |
| **需求原因** | * 新增职位编制 □代替离职员工： □ 其他： | | | | | | | | |
| **人员编制统计** | 本年度部门编制总数（含本次申请）：含 现在职人数：0 空缺人数：6 | | | | | | | | |
| **招 聘 需 求** | | | | | | | | | |
| 工作内容描述：   1. 根据测试方案和策划执行案进行测试用例设计，并进行测试用例执行； 2. 对测试中发现的问题进行及时的记录、跟踪、反馈、分析 3. 验证正式服出现的Bug，找到重现步骤，并跟进程序修复后的情况验证； 4. 严格执行测试流程，并对流程的改进提出建设性的意见。 | | | | | | | | | |
| 任职资格描述：  1、一年以上游戏测试工作经验；  2、掌握各种测试理论、方法，并可独立设计测试用例，并完成测试执行工作；  3、具备强烈的责任心和积极主动的工作态度，为人细心，条理清晰；  4、热爱游戏，可以胜任重复性工作，踏实上进，能够吃苦耐劳。 | | | | | | | | | |
| 胜任能力素质标准：□ 高级（含以上） □ 中级 ☑ 一般（含以下）  建议薪资范围：￥5000 建议入职时间： 2018 年 5 月 15 日 | | | | | | | | | |
| **任 职 要 求** | | | | | | | | | |
| **工作经验** | 1年以上 | **性 别** | | * ☑男/□女   / □ 不限 | | **年 龄** | | | 22（以上） |
| **专 业** | 计算机相关 | **学 历** | | 本科（以上） | | **英文/其他语言** | | | □需要 /☑ 不需要 |
| **工作权限** | □人员管理权□建议权 □预算/编制权 □考核/评价权 □解聘权 □其 他： | | | | | | | | |
| **招聘流程审批** | | | | | | | | | |
| **部门经理审批** |  | | | **部门总监审批** | | |  | | |
| **主管副总审批** |  | | | **人力资源审批** | | |  | | |
| **常务副总审批** |  | | | **总经理审批** | | |  | | |
| **招聘内部管理** | | | | | | | | | |
| **难度系数** |  | | | **紧急程度** | | | 5 | | |
| **招聘主管** |  | | | **负责招聘人** | | |  | | |